

XP, EP, EXP

Dies sind Abkürzungen für *experience points*, das heißt für [Erfahrungspunkte](#), die ein Spieler durch Besiegen von Gegnern oder durch das Erfüllen von Aufgaben als Belohnung erhalten kann. Diese spiegeln das Maß der Charakterentwicklung im Laufe der Spielzeit wider. Mit mehr Erfahrungspunkten wird der Charakter mächtiger, er lernt neue Aktionen und Fertigkeiten und kann somit schwierigere Aufgaben erfüllen. Oftmals springt die Charakterentwicklung an bestimmten, vom Spiel vorgegebenen Grenzwerten der Erfahrungspunktezahl (*Levelaufstieg*).